
Klausur

Prüfungsfach: Open-Source Software
Datum/Uhrzeit: 30. Januar 2004 / 14:30 Uhr
Raum: J402
Prüfer: Dr. Hubert Högl
Dauer: 90 Minuten
Hilfsmittel: keine

Hinweise:

1. Schreiben Sie bitte nicht auf das Angabenblatt. Verwenden Sie für Ihre Antworten die separat ausgeteilten Bögen. Die Angaben dürfen Sie behalten.
 2. Schreiben Sie nicht mit Bleistift.
-

Aufgabe 1 (2 Punkte)

Berichten Sie kurz über das letzte grössere Ereignis in der Welt der Open-Source Software, das Sie über Presse, Radio oder Fernsehen aufgeschnappt haben.

Aufgabe 2 (6 Punkte)

Geben Sie die im Skript aufgeführten sechs Prinzipien der Open-Source Bewegung wieder (aus dem Aufsatz von Freyermuth). Schreiben Sie ein paar Sätze zu jedem dieser Punkte.

Aufgabe 3 (4 Punkte)

Wofür steht die Abkürzung „GNU“? Geben Sie auf einer knappen Seite einen Überblick über das GNU Projekt. Gehen Sie auf den Initiator, die Anfangszeit, die ersten Produkte, auf die Lizenz und den aktuellen Status ein.

Aufgabe 4 (4 Punkte)

Wer hat wann auf welche Weise den Begriff Open-Source Software geprägt?

Aufgabe 5 (4 Punkte)

Erläutern Sie das Verhältnis zwischen der Free Software Foundation (FSF) und der Open Source Initiative (OSI). Was sind jeweils die grundlegenden Ideen beider Glaubensrichtungen?

Aufgabe 6 (4 Punkte)

Erläutern Sie den Begriff *Copyleft*.

Aufgabe 7 (4 Punkte)

Schreiben Sie die 10 Punkte der Open-Source Definition hin und nennen Sie zwei Lizenzen, die damit vereinbar sind.

Aufgabe 8 (4 Punkte)

Welches Betriebssystem ist von grundlegender Bedeutung für die Entwicklung der Open-Source Szene? Beschreiben Sie ausführlich, wie dieses Betriebssystem entstanden ist und welche Vorkehrungen es für die Datenkommunikation hat.

Aufgabe 9 (4 Punkte)

Beschreiben Sie, *wie* Open-Source Software aus technischer Sicht entwickelt wird. Nennen Sie fünf Werkzeuge, die sehr häufig eingesetzt werden. Macht es Sinn, wenn man das allerneueste Werkzeug verwendet, das es allerdings nur im europäischen Raum zu kaufen gibt?

Aufgabe 10 (4 Punkte)

Die kooperative Entwicklung von Software wurde von der Open-Source Gemeinde in beispielhafter Weise vorangetrieben. Nennen Sie zwei aktuelle „Marktplätze“ für freie Software im Internet und deren Funktionsumfang.

Aufgabe 11 (4 Punkte)

Welche Rolle spielen *offene Standard* bei freier Software? Geben Sie Beispiele an.

Aufgabe 12 (4 Punkte)

Hätte sich die Open-Source Szene auch dann entwickeln können, wenn der Mikroprozessor nie erfunden worden wäre, d.h. wenn es auch heute nur Grossrechner gäbe, die in der Hand von reichen Firmen oder Behörden wären?

Aufgabe 13 (3 Punkte)

Man kann mit Open-Source Software durchaus Geld verdienen. Nennen Sie *drei* Open-Source Geschäftsmodelle und beschreiben Sie diese kurz. Geben Sie jeweils eine Firma als Beispiel an.

Aufgabe 14 (4 Punkte)

Entgegen den Ansichten Ihres Chefs / Ihrer Chefin sind Sie von der Idee der Open-Source Software überzeugt. Schreiben Sie mindestens fünf Argumente hin, die Ihren Chef überzeugen sollten, dass Open-Source Software doch eine ernstzunehmende Angelegenheit ist.

Aufgabe 15 (6 Punkte)

Nennen Sie jeweils zwei freie Programme aus den Bereichen: (a) Programmiersprachen, (b) Bildverarbeitung, (c) Email, (d) Kollaboration im Internet, (e) Bug und Issue Tracking, (f) Textverarbeitung.

Aufgabe 16 (4 Punkte)

Die Open-Source Grundidee wird zunehmend in Bereichen angewendet, die nichts mit Software zu tun haben. Nennen Sie zwei dieser Bereiche und erläutern Sie diese kurz.

Aufgabe 17 (4 Punkte)

Welchen rechtlichen Gefahren ist freie Software ausgesetzt? Geben Sie bei Ihren Ausführungen immer aktuelle Beispiele an.